



I vostri disegni della campagna sul nostro sito Internet

Care amiche e cari amici, quest'estate è giunto in redazione un disegno, quello pubblicato a lato, inviato da Chiara, un'amica lettrice di 8 anni, di Verona, che ha colto uno scorcio di campagna con gli animali che vivono liberi in una sorta di piccolo, immaginario paradiso terrestre.

Osservando in redazione il lavoro di Chiara, ci siamo detti che sarebbe bello vedere, attraverso un disegno realizzato da voi, il paesaggio della campagna che circonda la vostra casa o gli animali che lo abitano e che sono a voi più cari. E ancora più bello sarebbe mostrare i disegni a tutti

gli amici lettori. Allora ci siamo detti: perché non chiedere disegni ai nostri giovani lettori, per poi pubblicarli sul nostro sito Internet?

Così eccoci qui, a proporvi di dare vita a questo progetto. Potete inviarci disegni dei vari lavori agricoli che osservate da casa vostra, oppure dei lavori dei vostri papà o nonni in campagna o, ancora, degli animali da compagnia, di fattoria o selvatici della vostra zona che vi piacciono di più. Una



volta che i vostri disegni saranno sul sito Internet di Vita in Campagna tutti li potranno vedere!

Come e dove mandare i lavori. Affinate la vostra capacità di os-

Proviamo a misurare la velocità che raggiungiamo correndo

Chissà quanti di voi, guardando le Olimpiadi di Pechino (Cina) e vedendo correre il giamaicano Usain Bolt (**vedi foto**) i 100 metri in 9 secondi e 69 centesimi, si sono chiesti: «quale velocità oraria raggiungo quando corro?». Ebbene con l'aiuto di un amico e con le indicazioni qui sotto riportate sarete in grado di calcolare approssimativamente la vostra velocità.

Su un sentiero, o in un grande cortile, in campagna (non andate su strade battute dal traffico, mi raccomando!) segnate con due paletti una distanza di 20 metri. A questo

punto partite dal primo paletto e raggiungete il secondo di corsa facendovi cronometrare dal vostro compagno (**vedi disegno**) che calcolerà quanti se-



condi impiegate a percorrere i 20 metri.



Moltiplicate la cifra ottenuta per 50 e avrete il numero di secondi che impieghereste per percorrere un chilometro con quell'andatura.

Proseguiamo con i nostri calcoli aritmetici: dividete 3.600 (che non è altro che il numero di secondi in un'ora) per il numero ottenuto prima e conoscerete la velocità oraria della

vostra corsa. La stessa cosa la si può fare per misurare la velocità di camminata.

Facciamo un esempio. Se avete percorso i 20 metri in 20 secondi, dovete moltiplicare $20 \times 50 = 1.000$. Dovete poi dividere i 3600 secondi per la cifra ottenuta, ($3.600 : 1000 = 3,6$). Il risultato 3,6 sono i chilometri orari che avete raggiunto!

Adesso fate altrettanto con il vostro compagno e misurate la sua andatura. Chi sarà il più veloce?

Maurizio Bonora

Lo sai che...

servazione, sbizzarritevi con i colori e realizzate il vostro disegno su un normale foglio di carta bianco di dimensioni cm 21 e cm 29 (quello usato di solito per le fotocopiatrici): **sul retro del foglio ricordatevi di indicare nome, cognome, età e luogo di residenza, insieme a una breve descrizione di ciò che avete voluto rappresentare** (cioè una didascalia che accompagni il disegno). L'indirizzo postale a cui spedire i disegni è: Vita in Campagna «Le pagine dei ragazzi» - Via Bencivenga/Biondani, 16 - 37133 Verona.

Importante: insieme al disegno, il vostro papà o la vostra mamma devono inviarci una autorizzazione in cui dichiarano di acconsentire alla sua pubblicazione su Internet.

Dove cercarli su Internet. Una volta che avremo ricevuto i vostri lavori (mi raccomando: fate attenzione a rispettare e seguire le indicazioni sopra riportate), li pubblicheremo, a partire dai primi giorni di novembre, sul nostro sito Internet: li potete trovare digitando www.vitaincampagna.it e cliccando su «Le pagine dei ragazzi - I vostri disegni». Attendiamo i vostri lavori!

Redazione

Il **gatto** dorme in media 16 ore nell'arco della giornata; questo vuol dire che, su nove anni di vita, ne passa dormendo almeno sei...



...il termine **mucca** è nato nel 1700 e probabilmente deriva dall'unione delle prime due lettere di «mungere» e delle ultime tre di «vacca»...

...la **libellula** è l'insetto più veloce e può toccare i 60 Km orari; inoltre può volare per brevi tratti anche in «retromarcia» grazie alle ali che si muovono indipendentemente l'una dall'altra...



...se nell'alveare la temperatura è troppo alta, le **api operaie** muovono le ali tutte insieme, proprio come dei ventilatori, per rinfrescare l'ambiente...

...la **mantide religiosa** si chiama così, perché mentre tende i suoi agguati ad altri insetti rimane immobile in un atteggiamento che ricorda le mani giunte di chi è in preghiera...



...il **gabbiano reale** ha un carattere bellicoso e non sopporta altri uccelli nei luoghi dove pesca; bisticcia non solo con i propri simili, ma anche con uccelli più grossi...

...il **coniglio selvatico** è molto timido e fugge ad ogni minimo accenno di pericolo; per questo si è soliti dire «pauroso come un coniglio».



Maurizio Bonora

Il consiglio per chi naviga in Internet

Per i più piccoli. Avete voglia di colorare dei disegni di animali della fattoria? Collegatevi al sito Internet del «Gallo Rosso» (www.gallorosso.it/it/paradiso-per-bambini/modelli-per-dipingere), il portale dell'agriturismo in Alto Adige, che propone degli album con scene agricole (soprattutto di animali della fattoria) da colorare. Stampatevi i vari fogli e buon divertimento!

